

1. Juan ha perdido su oso de peluche. Ayúdalo a llegar hasta él siguiendo las indicaciones.

									
									

1. Baja tres casillas
2. Gira cuatro casillas a la derecha
3. Baja una casilla
4. Gira dos casillas a la derecha
5. Baja dos casillas
6. Gira cinco casillas a la izquierda
7. Baja una casilla
8. Gira siete a la derecha
9. LLEGASTE!!!

2. Un vendedor de ositos se ha hecho un lio con los anuncios. Descifra lo que ponen y únelos a su juguete.



SUBETE A LAS NUBES

COSTRUYE CON IMAGINACION



CONVIERTETE EN MAQUINISTA



SALVA LA CIUDAD

ABRAZA LA SUAVIDAD

